



עודכן בתאריך:
17.12.15

תקנון ליגת האולטימיט של ההתאחדות לפריסבי לעונת 2015-16

1. חוקי המשחק

- 1.1 כל משחקי ההתאחדות במסגרת הליגה ישוחקו על פי חוקי הארגון הבינלאומי - WFDF, על כל סעיפיו כפי שהם מופיעים בגרסה העדכנית ביותר של החוקים אשר מתעדכנת מעת לעת.
- 1.2 הנספח לחוקים (Appendix v3.0) אינו חלק מהחוקים והסעיפים המופיעים במסמך זה אינם תקפים במשחקי הליגה.
- 1.3 בכל מקרה של סתירה בין תוכנם של חוקי הארגון הבין-לאומי לבין מסמך זה, יש להתייחס למסמך זה כקובע.
- 1.4 על כל ספורטאי המשחק בליגה להכיר את חוקי המשחק ואת תקנון זה על מנת למנוע אי-הבנות והפרות של החוקים.
- 1.1 בכל אירועי ליגת ההתאחדות יכולים השחקנים לגשת למנהל האירוע ולעיין בספר החוקים בעברית או באנגלית וכן במסמך זה.

2. כמות והרכב השחקנים והשחקניות בקבוצה

- 2.1.1 כל קבוצה המשתתפת בליגה נדרשת לרשום לפחות 12 שחקנים. 2. כמות והרכב השחקנים והשחקניות בקבוצה
- 2.1.2 קבוצה לא תוכל לרשום יותר מ - 24 שחקנים לליגת ההתאחדות.
- 2.1.3 שחקן המשחק בליגת ההתאחדות לא יהיה צעיר מגיל 14 ביום פתיחת הליגה.
- 2.1.4 היה וקבוצה מעוניינת לרשום שחקן הצעיר מגיל 14, יש לקבל על כך אישור מיוחד מנציגי ההתאחדות.
- 2.1.5 ההתאחדות מעודדת את כל הקבוצות המשתתפות בליגה לשלב נשים בקבוצתם. ראו סעיף 3.
- 2.1.6 כל השחקנים המשחקים בליגת ההתאחדות ימלאו את כל הקריטריונים הבאים:
- 2.1.7 מילוי וחתימה על טופס הצהרת בריאות לשנת הפעילות (במקרים של קטינים יש צורך בחתימה של אפוטרופוס)
- 2.1.8 רישום כספורטאי בהתאחדות ורכישת כרטיס שחקן המעניק ביטוח לפי חוק הספורט.
- 2.1.9 ביצוע בדיקה רפואית במכון לרפואת ספורט, קבלת חתימת רופא ספורט על טופס כשירות לביצוע פעילות גופנית בענף האולטימיט והעברתו לנציגי ההתאחדות.



עודכן בתאריך:
17.12.15

2.1.10 שחקן אשר לא ימלא את אחד או יותר מהקריטריונים בסעיף 2.5, נתון להרחקה ממשחקי הליגה מטעם ההתאחדות. עד להשלמת כל הקריטריונים הנ"ל, כל זאת ללא כל החזר כספי וללא צורך בהודעה מראש

3. חוק שילוב הנשים

- 3.1.1 ההתאחדות מעודדת את כל הקבוצות המשתתפות בליגה לשלב נשים בקבוצתם.
- 3.1.2 בכל קבוצה צריכה להיות לפחות שחקנית אחת רשומה.
- 3.1.3 על השחקנית לשחק לפחות 12 משחקים במהלך עונה של 18 משחקים.
- 3.1.4 במהלך משחק ליגה, על השחקנית לשחק לפחות 50% מהנקודות.
- 3.1.5 היה וקבוצה לא עמדה בדרישות האמורות הקבוצה לא תוכל לסיים בשלושת המקומות הראשונים בעונת הליגה

4. מהלך המשחקים

- 4.1 מטרת ניקוד: קבוצה תנצח במשחק עם הגעתה ל- 15 נקודות.
- 4.2 מסגרת זמן – "קאפ" (Time Cap)
 - 4.2.1 אם מטרת הניקוד (15) לא הושגה בתוך כ- 100 דקות מתחילתו, יופעל 'קאפ'.
 - 4.2.2 כאשר נקרא 'קאפ', הנקודה נמשכת עד השלמת הנקודה הנוכחית. אם בסיום הנקודה:
 - 4.2.2.1 לאחת מהקבוצות 15 נקודות, היא המנצחת במשחק.
 - 4.2.2.2 לאחת מהקבוצות 14 נקודות, המשחק ממשיך עד אשר אחת הקבוצות מגיעה ל- 15 נקודות.
 - 4.2.2.3 אף אחת מהקבוצות לא הגיעה ל 14 נקודות, מוסיפים אחד (1) לתוצאה הגבוהה עד אשר אחת הקבוצות מגיעה למטרת הניקוד המופחתת. מבין שתי הקבוצות על מנת לקבוע את מטרת הניקוד המופחתת. המשחק נמשך
 - 4.2.3 קריאת 'קאפ' אינה משפיעה על כמות פסקי הזמן הנתונים לרשותם של הקבוצות.
- 4.3 מחצית: מחצית תקרא כאשר אחת מהקבוצות מגיעה למטרת ניקוד המחצית שהיא 8 נק'.
 - 4.3.1 אורך הפסקת המחצית הינה 10 דקות.
 - 4.3.2 ניתן, בהסכמה של שני הקפטנים/מאמנים בלבד, לקצר את זמן המחצית. בכל אופן זמן המחצית לא יעלה על 10 דקות.
 - 4.4 מסגרת זמן המחצית (Half time cap)
 - 4.4.1 אם מטרת ניקוד המחצית (8) לא הושגה בתוך כ- 55 דקות מתחילתו, יופעל 'קאפ מחצית'.



עודכן בתאריך:
17.12.15

- 4.4.2 כאשר נקרא 'קאפ מחצית', הנקודה נמשכת עד השלמת הנקודה הנוכחית. אם בסיום הנקודה אף קבוצה לא מגיעה למטרת הניקוד (8), מוסיפים אחד (1) לתוצאה הגבוהה מבין שתי הקבוצות על מנת לקבוע את מטרת הניקוד המופחתת למחצית. המשחק נמשך עד אשר אחת הקבוצות מגיעה למטרת הניקוד המופחתת למחצית, אז יצאו הקבוצות למחצית.
- 4.5 שעון המשחק לא עוצר משום סיבה. מחצית, פסקי זמן, פציעות ודיונים על המגרש לא עוצרים את השעון מלרוץ.

5. קוד לבוש

- 5.1 כל קבוצה המשתתפת בליגה נדרשת לעלות למגרש עם לכל הפחות חולצות זהות באותו הצבע ובעלות אותו העיצוב. למען הסר ספק - חולצות בגוונים שונים של אותו הצבע או בצבעים שונים אך דומים לא יאושרו.
- 5.2 מבלי לפגוע בסעיף 2.1, ההתאחדות ממליצה לקבוצות להוציא מדים סדורים באופן הבא:
- 5.2.1 2 חולצות בעלות עיצוב זהה ב - 2 צבעים שונים זה מזה באופן מובהק ובעלות מספרים בגב החולצה. מומלץ ששם הקבוצה יופיע על החולצה.
- 5.2.2 מכנסיים בצבע זהה.
- 5.3 במקרה בו קבוצה אינה עומדת בתנאי סעיף 2.1 באירוע ליגה ספציפי, על פי חוות דעת של מנהל האירוע, יתבקשו שחקני הקבוצה ללבוש למשך מחזור זה חולצות בצבע אחיד אותן תספק ההתאחדות. החולצות יוחזרו בסיום יום המשחקים, והקבוצה תחוייב בכ- 5 שבועות כל חולצה בה נעשה שימוש, סכום אשר יכסה את עלות כביסת החולצות.
- 5.4 שחקן הנכנס למגרש לא ילבש - שעון, תכשיטי יד מסוכנים, עגילים שאינם צמודים לאוזן, גבס, או כל פריט אחר אשר עלול לסכן שחקנים אחרים או שמנהל האירוע יראה בהם כמהווים סכנה לשחקנים אחרים.

6. עיכוב במשחקים ואי-הופעה של קבוצה למשחק

- 6.1 שעון המשחק יחל לרוץ בזמן הנקבע מבעוד מועד בלוח הזמנים, ועם היקרא האות על ידי נציגי ההתאחדות
- 6.1.1 במקרים חריגים, בהם ישנו שינוי בלוח המשחקים עקב סיבות שונות, תודיע על כך ההתאחדות בהקדם האפשרי לכל הקפטנים/מאמני הקבוצות
- 6.2 על כל קבוצה לוודא כי היא מכירה את זמני תחילת המשחק וכי היא עומדת על קו האנד-זון עם לא פחות מחמישה (5) שחקנים ומוכנה לפתיחת המשחק בזמן.



עודכן בתאריך:
17.12.15

- 6.2.1 היה ושתי הקבוצות אינן מוכנות לתחילת המשחק במועד פתיחתו, הזמן יחל לרוץ והמשחק ייפתח בהקדם האפשרי וברגע המוכנות של שתי הקבוצות.
- 6.2.2 היה וקבוצה אחת מבין שתי הקבוצות לא מסוגלת להעמיד חמישה (5) שחקנים מוכנים בכל 2 דקות מרגע המוכנות של הקבוצה השניה. על קו האנד-זון במועד פתיחת המשחק הקבוצה המוכנה למשחק תזכה בנקודה טכנית
- 6.2.3 היה וקבוצה אחת מבין שתי הקבוצות לא מסוגלת להעמיד חמישה (5) שחקנים מוכנים על קו האנד-זון לאחר כ 20 דקות ממועד פתיחת המשחק, יוכרז הפסד טכני לקבוצה וניצחון לקבוצה השניה, תוך אי-ספירה של ניקוד כלשהו למשחק.
- 6.3 במידה וקבוצה אינה מסוגלת להגיע כלל או אינה מסוגלת להעמיד לפחות חמישה (5) שחקנים לאירוע ליגה ספציפי, יש לדווח על כך לנציגי ההתאחדות עד כ - 14 ימים לפני מועד הליגה.
- 6.3.1 במידה וניתנה הודעה בזמן (יותר מ - 14 ימים לפני האירוע) לנציגי ההתאחדות, תינתן לקבוצה האפשרות לקיים את המשחקים באופן עצמאי בתיאום עם הקפטנים/מאמנים של הקבוצות הרלוונטיות.
- 6.3.1.1 ההתאחדות רשאית, אך לא מחוייבת, לשנות את סדר משחקי הליגה בהמשך העונה על מנת להקל על קבוצות שעמדו בסעיף 5.3.1 לקיים את המשחקים המתוארים, קרי להחליף משחקים כך שהקבוצה תצטרך לקיים משחק אל מול קבוצה הקרובה אליה גיאוגרפית.
- 6.3.2 במידה ולא ניתנה להתאחדות הודעה בדבר אי-הגעה של קבוצה לאירוע ליגה, או שניתנה הודעה פחות מ - 14 ימים לפני האירוע, ייחשבו לקבוצה זו כל המשחקים אותם הם מפסידים כהפסדים טכניים, אשר ייספרו במניין הניקוד הכללי של הליגה כהפסדים לקבוצה המפסידה טכנית וניצחונות לקבוצה נגדם היא הייתה אמורה לשחק, תוך אי-ספירה של ניקוד כלשהו למשחק.
- 6.3.2.1 במקרים שכאלו, רשאית ההתאחדות שלא לקיים את המשחקים הללו בפועל, ולהיזז משחקים בלוח המשחקים כך שהקבוצות שנוכחות באירוע לא יפגעו מחיסורה של הקבוצה האמורה.



עודכן בתאריך:
17.12.15

7. השתתפות ומעבר שחקנים במהלך העונה

- 7.1 שחקן רשאי לעבור קבוצה במשך העונה פעם אחת בלבד. שחקן שעבר קבוצה במהלך העונה לא יוכל לעבור פעם נוספת במהלך העונה.
- 7.2 שחקן לא ישחק עם קבוצה שאינה חבר בה במהלך הליגה, אלא אם הודיע לנציגי ההתאחדות על מעבר לקבוצה זו וקיבל על כך אישור מפורש.
- 7.3 קבוצה אשר תשתף שחקן או שחקנים במשחקי הליגה שלא כדין תהיה נתונה לעונשים כפי שקבועים בסעיף 6 למסמך זה. (הפסד טכני כמפורט)

8. תוקף, חריגים, והגשת ערער

- 8.1 סעיפי מסמך זה הינם תקנות וחוקי בסיס אשר על פיהן יפעלו הקבוצות השונות והשחקנים בהם.
- 8.2 ההתאחדות רשאית לשנות, להחריג ולהתייחס באופן פרטני למקרים מסויימים תוך הפעלת פיתוח הענף. שיקול דעת מתחשב והגיוני לצורך קיום טובת הליגה, טובת הקבוצות, טובת השחקנים וטובת